

Reglement Sommer Trophy 2010

Allgemeine Bedingungen

Voraussetzungen:

Das PC Spiel „**GTR² - FIA GT Racing Game**“ muss original vorhanden sein. Das offizielle Update 1.1, sowie der Lobby-Patch muss installiert sein. **Teamspeak 3 ist erwünscht**, aber nicht Pflicht.

Jeder Fahrer hat dafür zu sorgen, dass sein System für eine Teilnahme an Onlinespielen ausgelegt ist und einwandfrei funktioniert. Bei andauernden Technischen Problemen des Spielers, obliegt es der Rennleitung diesen Teilnehmer für das Rennen auszuschließen.

Cheats oder Veränderungen am Spiel sind **NICHT ERLAUBT**.

Teilnahmebedingungen:

Die Teilnahme an der Sommer Trophy 2010 der GT-Racing-Liga.org ist kostenlos. Gäste dürfen an dem Event teilnehmen, vorausgesetzt dieser meldet sich als User auf unserer Plattform an.

Durch die kostenlose Registrierung kann sich der User im Forum über die Sommer Trophy 2010 informieren, sowie sein Feedback oder auch Fragen/Antworten schreiben.

Der Fahrer ist verpflichtet, im Forum seine Zu- oder Absage bis spätestens 3 Stunden vor dem Rennabend bekannt zu geben.

Fahrer mit ständiger Abweichung (Mismatch) werden vor Beginn des Qualifying am Rennabend ausgeschlossen! Der Fahrer hat dies im freien Training zu kontrollieren bzw. sich aus- u. einzuloggen. Notfalls muss er das Spiel neu installieren, falls dieser Änderungen eigenhändig veranlasst hat.

Mit der Teilnahme an der Sommer Trophy 2010 müssen alle Fahrer ihre motorischen und technischen Fähigkeiten unter Kontrollen haben.

Unser GTR²-Dedicatedserver ist am Rennabend mit Passwort geschützt, dieses ist im Forum ersichtlich, andernfalls bitte einen Admin der GT-Racing-Liga kontaktieren. An Rennfreien Tagen ist unser GTR²-Dedicatedserver jedoch für alle offen.

Termine

Termine und Zeiten:

Die Renntermine stehen im Kalender, sowie in der Navbox **[GTR²] Sommer Trophy** unter dem Link: **Termine & Ergebnisse**. Die Rennabende der Summer Trophy 2010 findet im 14-Tage-Rythmus an Samstag Abend statt.

Die Zeiten einzelner Trainings- u. Qualisession sind in der Navbox **[GTR²] Sommer Trophy** unter dem Link: **Fahrhilfen & Einstellungen** ersichtlich.

Gameserver-Probleme:

Bei Störung oder Ausfall des Gameservers, der Lobby (Abbruch) oder eines technischen Problems obliegt es der Rennleitung, einen eventuellen Ersatztermin festzulegen.

Das Rennen wird nur einmal gestartet. Bei Massenkarambolage oder Disqualifikation eines oder mehrere Fahrer erfolgt kein Neustart!

Am Rennabend

Hinweise:

Im Hauptmenü des Spiels unter Optionen > Erweitert ist "Erholung von Unfällen" zu **deaktivieren** (Lämpchen aus).

Der Fahrer sollte während des Rennabends (sobald dieser im Spiel eingeloggt ist) das Spiel nicht mehr verlassen. (ausgenommen bei technische Probleme) Andere Teilnehmer könnten dadurch Schwierigkeiten ihrer Verbindung bekommen.

Ständiges aus und einloggen wird von der der Rennleitung als Vorsatz angesehen und wird mit dem Ausschluss von diesem Rennen belegt.

Der Geschwindigkeitsbegrenzer gilt für den gesamten Rennabend (Training, Quali, Warm-up und Rennen)!

Mitteilungen im Chat und Teamspeak sind während des Qualifying und des Rennens verboten!

Die Sicherheitslinie nach der Boxenausfahrt aus der Boxengasse, darf während des ganzen Rennabends nicht überfahren werden. (Training, Qualifying, Warm Up und Rennen)!

Fahrer, die aus der Boxengasse kommend auf die Strecke fahren, haben ABSOLUTEN NACHRANG gegenüber denjenigen Fahrer auf der Strecke. Auch im Rennen. Dem nachkommenden Verkehr ist immer Vorrang zu geben und es ist sich DAHINTER einzureihen. Verkehr auf der Strecke wird auch durch die blinkende blaue Ampel signalisiert (am Ende der Boxenstraße) oder ist durch einen Blick in den Rückspiegel ersichtlich. Die auf der Strecke befindlichen Fahrer sind dabei nicht zu behindern.

Betonierte Flächen (grün der andersfarbig) am Kurvenausgang, sind sogenannte „Auslaufzonen“ und dürfen befahren werden. Ausnahme ist, des Spiel unterbindet dieses und belegt den Fahrer mit "CUTTEN".

Das Cutten (Abkürzen) in der Kurveninnenseite ist nicht erlaubt. Es müssen immer 2 Räder einer Fahrzeugseite auf der Strecke (bzw. Streckenbegrenzungslinie) bleiben.

Beispiele:



Kurveninnenseite

Nicht Erlaubt! (cutten)



Korrekte Fahrlinie!

Auslaufzone (Beispiel Hockenheim):



Auslaufzonen nach Kurvenausfahrt dürfen, sofern nicht vermeidbar, befahren werden.

Qualifikation:

Jeder Fahrer darf während der Qualifikationsdauer uneingeschränkt seine Runden drehen.

In der In-Lap sind schnelleren Fahrern, die sich schon in ihren gezeiteten Runden befinden, Platz zu machen und nicht zu behindern. Auch sind Fahrer, welche schneller unterwegs sind, nicht zu behindern, es sei denn, man ist selber auf einer schnellen Quali-Runde. Die In-Lap eines Fahrers, hat Absoluten NACHRANG.

Rutscht ein Fahrer von der Strecke oder begeht Fahrfehler, (Dreher usw.), dann ist diese Runde nicht mehr als schnelle Runde zu sehen und ohne Behinderung anderer Fahrer zu Ende zu fahren oder abubrechen. ESC.

Fahrer, die erstmals während der Qualisession einloggen, dürfen keine Runde bzw. Qualizeit absolvieren. Diese müssen das Rennen aus den hinteren Starpositionen starten. Diese Fahrer werden hinter jene Fahrer gereiht, die eine reguläre Gezeitete Runde aufweisen.

Fahrer die vom freien Training ins Qualifying umsteigen, dann allerdings vom Server getrennt werden, (das heißt vor Beginn des Qualifying an dabei sind) dürfen ihr Qualifying fortsetzen.

Fahrer, die während des Qualifying aus unerklärlichen Gründen vom Server getrennt wurden, jedoch bereits eine Qualizeit gefahren haben und sich wieder einloggen, diesen Fahrer bleibt die beste Qualizeit weiterhin bestehen (am GTR-Manager aktiviert).

Warm Up:

Das Warmup dient der Vorbereitung für das Rennen. Jeder kann diese Zeit nutzen, wie ihm beliebt. (Kurzer Reifentest, sich erfrischen, Setup auf Rennen einstellen usw.)

Rennstarts:

Die Rennstarts der Sommer Trophy 2010 werden bei beiden Läufen „**stehend**“ ausgetragen. Wobei der zweite Lauf in gestürzter Aufstellung aus dem Ergebnis des ersten Laufs erfolgt. Ausgenommen sind Fahrer, welche im ersten Lauf das Rennen nicht beendet haben und nicht aus eigener Kraft die Ziellinie überfahren haben. Dieser starten dementsprechend aus der Position, welche sich aus dem ersten Lauf ergibt.

Ab Beginn der Rennsession läuft eine Zeit von 2:00 Minuten ab. Innerhalb der 2 Minuten auf "Fahren" klicken und man steht auf seinem Startplatz. (Setups nicht vergessen!). Sollte ein Fahrer, trotz Zeitablauf, nicht auf seinem Startplatz stehen, ist dieser mit DNF für diesen Lauf belegt.

Wenn die Lichtsignale von rot auf grün schalten, ist das Rennen eröffnet.

Rennverlauf:

Überholvorgänge:

Zur Abwehr von Überholversuchen darf die Spur nur **EINMAL** in Folge gewechselt werden. Ein Zick Zack fahren ist nicht erlaubt.

Bei Überehndungen hat man bei der nächsten, sich bietenden Gelegenheit, den Überehndenden Fahrzeug Platz zu machen. Priorität ist dabei, den schnelleren Fahrer/n die Überehndung so leicht wie möglich zu machen, damit diese keine Zeit oder Positionen verlieren aber auch NICHT in einen Unfall verwickelt werden, unabhängig davon ob man selber in einen Kampf mit einem oder mehreren Fahrer ist.

Ist der Gegner neben einem, ist diesem genügend Platz zu lassen und Berührungen sind zu vermeiden.

Einen Konkurrenten von der Strecke drücken, schieben oder von hinten auffahren, das sich dieser von der Strecke dreht ist VERBOTEN und wird mit Punkteabzug bestraft. Bei erkennbaren Vorsatz wird dieser Fahrer von der Summertrophy 2010 ausgeschlossen.

Ein Recht auf die Ideallinie gibt es nicht, ist nicht statthaft. Erfolgt durch dieses Überholmanöver ein Unfall, (von der Strecke „schießen“) hat der Verursacher auf den Geschädigten zu warten, bis sich der Geschädigte wieder auf der Strecke befindet und sein Rennen weiterführen kann. Ist beim Geschädigten der Wagen so stark beschädigt das dieser sein Rennen nicht mehr weiterführen kann, wird dem Verursacher eine Punktestrafe auferlegt, aber er kann sein Rennen weiterführen. Bei erkennbaren Vorsatz wird dieser Fahrer vom Bewerb ausgeschlossen.

Ein Recht auf Vorfahrt auf der Ideallinie gibt es nicht, ist nicht statthaft.

Lags:

Ein Lag ist eine vorübergehende Verzögerung in Computernetzwerken (schlechter Pingwert) und trifft meistens bei Problemen mit der Server-Client- Verbindung auf. Datenpakete brauchen unerwartet lange Zeit um ihr Ziel zu erreichen. Die Übertragungsgeschwindigkeit ist negativ beeinträchtigt.

Lags oder Ruckler werden nicht als Entschuldigung im Falle eines Unfalls und zur Minderung des Strafmaßes akzeptiert. (Siehe „Allgemeine Bedienung, 2. Absatz!)

Fahrer, welche durch ein Lag eines anderen Fahrers ihr Rennen beenden müssen, erhalten trotzdem, nach einem festgelegten Schema, (Trost-)Punkte.

Zwischenfälle:

- Kollisionen / Unfälle mit anderen Fahrern, sind zu jederzeit des Rennens ZU VERMEIDEN. Speziell am und nach dem Start.
- Die Strecke ist nach einem Ausritt möglichst parallel zur Fahrlinie, also in einem sehr spitzen Winkel, wieder zu befahren. Die Rückkehr zur Strecke darf nicht unmittelbar an der Ideallinie geschehen.
- Bei großem Verkehrsaufkommen sind nachkommende Fahrer als Gruppe vorbei zu lassen. Dieser Fahrer hat ABSOLUTEN NACHRANG gegenüber nachfolgenden Autos.
- Das Kreuzen der Strecke ist bei nachfolgendem Verkehr verboten, notfalls den Rückgang benutzen.
- Die Ideallinie ist dann erst einzunehmen, wenn man wieder Renntempo aufgenommen hat oder niemanden gefährdet.
- Jeder Fahrer ist angehalten die Unfallstelle entsprechend vorsichtig zu passieren (Gelbe Flaggen) um weitere Unfälle zu vermeiden.

- Fahrer mit einem beschädigten Fahrzeug auf dem Weg zur Box, dürfen die Ideallinie nicht blockieren, andere Fahrer sind sofort vorbeizulassen.
- Ist ein Fahrzeug fahruntüchtig, so ist die Strecke unverzüglich zu verlassen (ESC drücken).
- Fahrer, welcher den unmittelbar vor sich fahrenden Fahrer, absichtlich oder unabsichtlich von der Strecke rammen, (abschießen), **müssen** warten bis sich dieser wieder auf der Strecke befindet und sich dahinter einreihen. Unabhängig davon ob beide von Hinterherfahrenden überholt werden sollten. (Der nachfolgende Verkehr beim Zurückkehren auf die Strecke, hat Vorrang).
- Absichtlich provozierte Unfälle, sowie rücksichtsloses Fahrverhalten werden nicht geduldet und führen zur Disqualifikation und/oder Ausschluss von Bewerbungen!
- Fahrer die ihr Fahrzeug absichtlich auf oder neben der Strecke stehen lassen, werden nachträglich bestraft.

Nach dem ersten Rennen

Allgemeines:

Freundlicher Umgangston sollte selbstverständlich sein. Diskriminierende, persönliche negative Beleidigungen im Chat und/oder per Teamspeak wird nicht geduldet. Für alle Teilnehmer ist es ein Hobby, dass man fröhlich gemeinsam verbringt. Manchmal gibt es im Rennen auch schlechte Erfahrungen und deswegen sollte jedem bewusst sein, dass er sich Ordnungsgemäß zu verhalten hat.

Jeder Fahrer, der am zweiten Rennen teilnehmen will, muss am Gameserver (eingeloggt) verbleiben, bis das Spiel automatisch das Event neu startet. **BITTE NICHT AUSLOGGEN !!!!** Ein Admin schaltet dann bis zum Qualifying vor und nimmt die gestürzte Aufstellung für den 2. Lauf vor. Jeder Fahrer muss diesbezüglich in der Box bleiben und darf keine Runde fahren!

Danach geht es kurz nochmal in das Warm Up, um bei eventuell anderen Wetterverhältnissen, sein Fahrzeug darauf einstellen zu können.

Bei Unklarheit oder Fragen steht das Forum zur Verfügung. Die Rennleitung wird Fragen umgehend beantworten.

Nach dem zweiten Rennen

Allgemeines:

Freundlicher Umgangston sollte selbstverständlich sein. Diskriminierende, persönliche negative Beleidigungen im Chat und/oder per Teamspeak wird nicht geduldet. Für alle Teilnehmer ist es ein Hobby, dass man fröhlich gemeinsam verbringt. Manchmal gibt es im Rennen auch schlechte Erfahrungen und deswegen sollte jedem bewusst sein, sich Ordnungsgemäß zu verhalten.

Reklamation und Proteste:

Reklamationen können in der Navbox **[GTR?] Sommer Trophy** unter dem Link: „**Reklamation**“ per Formularemail an die Rennleitung eingereicht werden (Angabe von Zeitindex nicht vergessen)!

Es **MUSS** eine Begründung, sachlich und ohne persönliche Beleidigung mit genauem Zeit-Index (vom Serverreplay) angegeben werden, warum der Protest erfolgt.

Reklamationen dürfen nur bis spätestens 36 Stunden nach dem Rennabend eingereicht werden. Das Serverreplay ist maßgebend.

Die Rennleitung untersucht Unfälle im Prinzip nur dann, wenn Reklamationen einlangen. Die Rennleitung behält sich allerdings das Recht vor, aus eigener Initiative aktiv zu werden.

Rennkommission

Hinweis:

Für alle Sichtungen (Cutten, Boxenausfahrt, Unfälle, aggressives Fahren usw.) ist ausschließlich das Serverreplay maßgebend. Weiters können die MoTec Daten der Fahrer von der Rennleitung angefordert werden.

Die Rennleitung sichtet grundsätzlich die ersten 3 Runden automatisch, sowie jeden Boxenstopp. Weitere Sichtungen werden nach Eingang von Reklamationen behandelt.

Strafen werden bei verschiedenen Zwischenfällen verhängt. Ein „Zwischenfall“ bedeutet eine Handlung oder eine Serie von Handlungen, in welche ein oder mehrere Piloten verwickelt sind, oder alle Handlungen eines Piloten, welche der Rennkommission zugetragen werden und welche:

- ein Reglementverstoß darstellen
- einen vermeidbaren Unfall verursacht haben
- einen anderen Fahrer genötigt haben die Strecke zu verlassen
- unrechtmäßig das rechtmäßige Überholmanöver eines anderen Fahrers verhindert haben
- die **FAIR-DRIVE** Regel nicht eingehalten wurde.

Es obliegt der Rennkommission zu entscheiden, ob ein oder mehrere in den Zwischenfall verwickelte Piloten bestraft werden.

Unfälle werden nach Schwere und nach Ermessen der Rennkommission geahndet.

Ist ein Mitglied der Rennleitung selbst an einem Regelverstoß beteiligt, so nimmt dieses Mitglied an der Entscheidung nicht teil.

Urteile der Rennleitung sind endgültig und unanfechtbar, nachträgliche Diskussionen mit der Rennleitung über ihre Entscheidung ist sinnlos. Proteste gegen Rennleitungsentscheidungen werden nicht akzeptiert. Diskussionsansätze über Rennleitungsentscheidungen werden im Forum kommentarlos gelöscht.

Die Rennleitung:

Die Rennleitung besteht aus 3 Mitgliedern und einer oberen Entscheidungsebene:

- Jürgen Lackner
- Sepp Znamenacek
- Claus Zatti
- Thomas Jatschka (Oberste Entscheidungsinstanz bei Unstimmigkeit)

Strafenkatalog

Strafen können bei Vergehen als Bewährungsstrafe ausgesprochen werden. Über schwere und Dauer der Bewährung entscheidet die Rennleitung, beträgt aber im Minimum den ganzen nächsten Rennabend. Bei neuerlichen Vergehen, werden zu den neu ausgesprochenen Strafen die Bewährungsstrafe dazu addiert.

Strafpunkte:

Hierfür ist ein Katalog angeführt, welcher nach fixen Schema aufgeteilt ist.

§1.01 Abzug bis 3 Punkten:

- Kein Begrenzer in der Boxengasse
- Chatten im Qualifying und im Rennen / pro Zeile
- Überfahren der Sicherheitslinie mit mindestens einem Rad
- Unrechtmäßige Behinderung eines Gegners
- Missachtung der Vorrangregeln, Boxenausfahrt, Vorrang auf der Strecke

§1.02 Abzug bis 6 Punkten:

- mehrmaliges Cutten an der gleichen Stelle, bei erkennbarem Zeitgewinn
- Fahrlässiges verursachen eines Unfalls, wobei der Geschädigte komplett von der Strecke abkommt und / oder Plätze verliert

§1.03 Abzug bis 8 Punkten:

- Fahrlässiges verursachen eines Unfalls, wobei der Geschädigte sofort zur Reparatur in die Box muss

§1.04 Abzug bis 10 Punkten:

- Mindestens 10 maliges Cutten an der gleichen Stelle, bei erkennbarem Zeitgewinn
- Fahrlässiges verursachen eines Unfalls, wobei der Geschädigte sein Rennen nicht mehr fortfahren kann.

§1.05 Drive Through Strafe:

- Eine Drive-Through (Boxengasse-Durchfahrt)-Strafe kann von der Rennleitung dann einem Fahrer auferlegt werden, wenn dieser im vorigen Rennen mehrere Vergehen begangen hat aus folgende Paragraphen: §1.01; §1.02; §1.03; §1.04.
- Die Drive-Through-Strafe gilt für das nächste Rennen, an dem der dieser Fahrer teilnimmt. Im Falle einer Absage oder Ausfalls für das nächste Rennen, bleibt diese Strafe solange anhängig bis dieser an einem Rennen zur Sommertrophy 2010 teilnimmt.

§1.06 Disqualifikation: Ausschluss von dem nächsten Rennen und Abzug von 15 Punkten

Disqualifikation von einem Rennen bedeutet: Der Fahrer verliert ALLE Punkte aus diesem Rennen (inklusive der Bonuspunkte) und wird darüberhinaus mit Strafpunkten belegt. Die Rennleitung kann nach der Schwere des Vorfalles über Punkteabzüge selbst entscheiden. 15 Punkte Abzug ist Minimum.

- Über 10 maliges Cutten an der gleichen Stelle, bei erkennbarem Zeitgewinn
- Vorsätzliches Abschießen eines Gegners
- Absichtliches Fahren in die falsche Richtung (wird automatisch vom Spiel gewertet)
- Grob unsportliches Verhalten

Die Rennleitung legt besonderes Augenmerk auf **FAIRES und RESPEKTVOLLES** fahren. Bei einem Unfall wird zuerst bewertet, ob diese Kollision **VERMIEDEN** hätte werden können. Bei anderen Regelverstößen wird zuerst auf **VORSÄTZLICHKEIT** geprüft.

Punktesystem

| | | | |
|--------------|---------------|---------------|--------------|
| 1. Platz: 40 | 8. Platz: 24 | 15. Platz: 15 | 22. Platz: 8 |
| 2. Platz: 37 | 9. Platz: 22 | 16. Platz: 14 | 23. Platz: 7 |
| 3. Platz: 34 | 10. Platz: 20 | 17. Platz: 13 | 24. Platz: 6 |
| 4. Platz: 32 | 11. Platz: 19 | 18. Platz: 12 | 25. Platz: 5 |
| 5. Platz: 30 | 12. Platz: 18 | 19. Platz: 11 | |
| 6. Platz: 28 | 13. Platz: 17 | 20. Platz: 10 | |
| 7. Platz: 26 | 14. Platz: 16 | 21. Platz: 9 | |

Bonuspunkte:

- Poleposition: 1 Punkt
- schnellste Runde: 1 Punkt
- Zieleinlauf: 1 Punkt

Punkte für die Rennwertung:

Strafpunkte werden von der Gesamtwertung abgezogen, also auch, wenn derjenige in einem Rennen nicht in die Punkte fährt.

Lags:

Durchschnitt der Rennpunkte der letzten zwei Rennen, ob gefahren oder nicht. Beim ersten Rennen wird je nach gefahrener Rundenzahl und Platzierung beim Ausfall eine Punktezahl festgelegt.

Hinweise:

Zum Erhalt von Rennpunkten muss ein Fahrer 80% der gesamten Renndistanz bewältigt haben. Die Rundenzahl (80%) wird nach unten auf ganze Runden korrigiert und es werden nur abgeschlossene Runden berücksichtigt.

Die Rennleitung wünscht allen Teilnehmern erfolgreiche und Unfallfreie Rennen.

Für die GTRL verfasst von Znamenacek Josef
Druckfehler und Änderungen vorbehalten
© www.gt-racing-liga.org
Aktualisiert am 11.05.2010